|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| escudofi_color_m2008_jpg | **Carátula para entrega de prácticas** | | Código |  |
| Versión | 02 |
| Página | 1/1 |
| Sección ISO |  |
| Fecha de emisión | 25 de junio de 2014 |
| Secretaría/División: División de Ingeniería Eléctrica | | Área/Departamento: Laboratorios de computación salas A y B | | |

Laboratorio de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor :* | ING. RODRIGUEZ ESPINO CLAUDIA |
| *Asignatura:* | FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION |
| *Grupo:* | 1102 |
| *No de Práctica(s):* | 1 |
| *Integrante(s):* | VILLAFAÑE PEREZ PAMELA IRAIS |
|  |  |
|  |  |
| *Semestre:* | PRIMER SEMESTRE |
| *Fecha de entrega:* | VIERNES 18 DE AGOSTO 2017 |
| *Obervaciones:*: |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Presentacion:

Durante esta práctica No.1 conocimos algunos de los comandos y símbolos que nos ayudaran a obtener información de los navegadores más importantes y conocidos, un ejemplo es Google, en donde pueden utilizarse los anteriores, conoceremos más a fondo lo que es un almacenamiento de nube y cuáles son las características de las más conocidas e importantes. Aprovecharemos lo que el internet nos ofrece, como las visitas virtuales a diferentes centros culturales, investigaciones escolares, entre otras y por último crearemos una cuenta en “github” la cual nos ayudara a aprovechar y mejorar las clases de fundamentos de programación y aplicarla a nuestra área de aprendizaje, es decir, en ingeniería en computación, ay que nosotros nos parece muy lógico el uso de estas herramientas, pero no lo aplicamos por no tener la suficiente información.

DESARROLLO:

Durante la clase de programación le dimos lectura al archivo “búsquedas y utilerías de internet” cumpliendo el objetico principal que en esta nos menciona.

Realizamos los ejercicios para comprobar lo que en lo leído decía, comenzamos a buscar imágenes especificas con los comandos “ir” y el símbolo “-“que nos ayudan para especificar que es lo que queremos y no queremos que aparezca en nuestras imágenes buscadas, un ejemplo que llevamos a cabo fue el de buscar “perros y felinos” pero sin tigres lo cual no arrojaba exactamente lo que pedíamos al ordenador.

Como segundo ejercicio utilizamos los símbolos de las comillas dobles (“-----“) para obtener páginas que solo tengas las palabras utilizadas entre las comillas y un dato extra que se no a al momento de ejecutar las búsqueda es que podemos utilizar el símbolo de “+” para no incluir necesariamente los artículos.

Un tercer ejercicio nos llevó a los comandos, que más que símbolos utilizamos palabras. “Define” es utilizado para encontrar el significado de X palabra deseada.

Site es un commando utilizado para solo buscar información en un solo sitio determinado, el símbolo “~” indica que encuentren cosas relacionadas con la palabra y para buscar algo más exacto podemos agregar números con dos puntos “..” todos estos comandos pueden utilizarse por separado o juntos para tener información más detallada.

El comando “intitle” se encarga de encontrar páginas que tengan la palabra que sugieras como título, un segundo comando que puede utilizarse seguido de “intitle” que es utilizado para restringir los resultados donde se encuentra un término especifico. Fyletipe es utilizado para obtener una búsqueda con un tipo de archivo en particular, pdf, etc., de igual manera la búsqueda que decidas realizar puede tener todos los comandos mencionado o solo algunos dependiendo lo que desees buscar.

Se pueden realizar operaciones desde operaciones matemáticas con las calculadores por medio del buscador, solo hace falta introducir la palabra calculadora y te despliega una tabla en forma de calculador, un convertidor de valores, ya sean de moneda e inclusive de medidas de temperatura. Hasta un graficador con los comandos y símbolos “from-pi to pi” e inclusive en 3D.

Otras búsqueda que es muy útil en internet es el “Google académico” que es enfocado es para estudiantes o búsquedas más específicas y verídicas, gracias a que contiene muchos artículos especializados, etc.

Y para hacer aún más eficiente y rápida la búsqueda de laguna información tenemos el comando “author” en donde tendremos todo tipo de información de este autor.

Otro tip que nos tiene esta práctica es para encontrar ¡información por medio de imágenes! y solo basta arrastrar unas imágenes al buscador y listo, tendrás todo tipo de referencias acerca de esa imagen.

Las visitas virtuales y paseos virtuales son una herramienta fácil de utilizar, muy autodidacta y de gran utilidad, en clase recorrimos un poco de la “Biblioteca central” y un poco del “INAH” lo cual es una gran ayuda para las personas que tienen el interés de conócela.

Como tarea después de conocer el funcionamiento del almacenamiento de la nube y cuales son algunos de los principales y más conocidos, activamos una cuenta en “github.com”, cuenta que nos ayudara a compartir practicas con nuestra profesora y demás, creamos una cuenta una contraseña y continuamos con crear un repositorio darle el nombre de “practica 1” un segundo paso es crear archivos en ese repositorio uno llamado Datos, seguido de nuestro nombre, casi para terminar en Github tuvimos que agregar dos imágenes respectivamente de nuestra Universidad y Facultad y seguimos paso a paso hasta finalizar nuestra cuenta.

CONCLUSIÓN:

Con todas las herramientas que aprendimos al desarrollar esta práctica cumplimos los objetivos dichos, descubrimos lo que ofrece el internet con el uso del software y les dimos uso sin mencionar lo que en el futuro nos ayudaran estas mismas, facilitándonos el uso para búsquedas especiales y más concisas en internet en diferentes ámbitos principalmente en la escuela y en algún trabajo enfocado a la ingeniería que sea necesario buscar información, además conociendo las diferentes nubes (Google Drive, SkyDrive, iCloud o Dropbox) será más fácil guardar todo tipo de archivos y poder enviarlos, recibirlos, corregirlos, etc., dependiendo nuestras necesidades a través de un almacenamiento de nube, que ahora ya sabemos es muy fácil de tener al alcance de nuestras manos, solo hace falta tener usuario y contraseña, un ejemplo de ello es “github” herramienta sencilla y de mucha utilidad en nuestro ámbito escolar u otro.

Ir a algún lugar ahora es más fácil, sencillo y económico desde las visitas virtuales, tener que convertir o crear graficas serás más fácil sin necesidad de descargar alguna aplicación, así como calculadora, graficadoras y los convertidores.

Nuestra carrera de Ingeniería en computación va muy enfocada al invento o mejora de Software y Hardware, todo lo anterior son bases solidad para comenzar a conocer en donde podemos enfocar nuestro aprendizaje y para que funciona y ayuda a la sociedad.